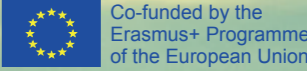

www.euheritage.eu


@EUHeritageProject


@euherit_project

EUHeritage.

Skills for promotion, valorisation, exploitation, mediation and interpretation of European Cultural Heritage





OBIETTIVI DEL PROGETTO

Attraverso una serie di attività progettuali specifiche e tutte strettamente correlate, i 10 partner Europei del progetto EU HERITAGE affronteranno il problema della carenza di **competenze** trasversali, **trasferibili** e digitali nel settore della valorizzazione, dello sfruttamento, della mediazione e dell'interpretazione del patrimonio per sviluppare approcci e soluzioni innovative. Il progetto EU Heritage si concentrerà su un approccio esperienziale attraverso l'uso di una metodologia intersettoriale e multidisciplinare mirata a migliorare le potenzialità di collegamento dei settori del patrimonio culturale con altri settori, quali il turismo, la tecnologia, la cultura, la creatività, l'imprenditorialità e le imprese.

Gli **obiettivi del progetto** sono:

- **definire una serie di competenze necessarie nel settore del patrimonio culturale** attingendo alla ricerca dei partner, ai punti di forza e all'ampia esperienza del consorzio nella ricerca, nell'analisi dei fabbisogni e nella formazione;
- **sviluppare profili professionali europei fondamentali** per i professionisti impiegati nel campo della promozione, della valorizzazione, dello sfruttamento, della mediazione e dell'interpretazione del patrimonio culturale (livello 6 EQF);
- **progettare un corso di formazione innovativo e orientato ai concreti fabbisogni dei professionisti del settore in grado di integrare diverse competenze settoriali**, tra cui competenze digitali, imprenditoriali e trasversali.
- **creare una piattaforma e-learning** con licenza Creative Commons con Open Educational Resources;
- **integrare materiali e prodotti innovativi nelle attività di insegnamento e formazione dei partner** nei settori del patrimonio culturale, della cultura e del turismo in tutta Europa.



TARGET

Il target del progetto comprende tre principali gruppi:

- **Professionisti del turismo e del patrimonio culturale.** Le attività e i prodotti progettuali consentiranno ai professionisti del settore di fare una riflessione critica sulle proprie abilità, migliorare le proprie competenze e svilupparne di nuove, in particolare, competenze digitali e trasversali.
- **PMI, startup e imprenditori** che forniranno nuovi spunti del mercato nel campo dell'innovazione per il turismo e il patrimonio culturale e, attraverso nuove sfide, avranno l'opportunità di presentare e testare i propri prodotti e servizi all'interno di una rete di contatti a livello nazionale ed Europeo.

- **Artisti, creativi e altri professionisti delle Industrie Culturali**, la cui creatività potrà contribuire all'innovazione dei metodi di promozione, sfruttamento, interpretazione e reinterpretazione del patrimonio culturale oltre che alla creazione di soluzioni innovative all'interno delle organizzazioni del settore del patrimonio culturale.



PARTNER DI PROGETTO

Eu Heritage è un'iniziativa transnazionale di ampio respiro che riunisce **10 partner** provenienti da 7 paesi europei (Italia, Spagna, Grecia, Germania, Malta, Romania, Belgio) con specializzazioni diverse.

- Quattro provider di formazione/VET
- Tre rappresentanti dell'industria/del settore del patrimonio culturale, della cultura, del turismo e delle industrie creative;
- Un centro di ricerca e un rappresentante del settore digitale e delle industrie culturali e creative per il patrimonio culturale;
- Un rappresentante del network europeo del settore delle politiche e della gestione del patrimonio culturale
- Una Camera di Commercio.

