



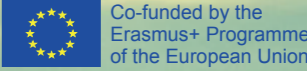

www.euheritage.eu


 @EUHeritageProject


 @euherit_project

EUHeritage.

Skills for promotion, valorisation, exploitation, mediation and interpretation of European Cultural Heritage





OBJETIVOS DEL PROYECTO

A través de un conjunto articulado de ocho paquetes de trabajo, diez socios europeos, abordarán conjuntamente la escasez de competencias **transversales, de carácter transferible y digitales** en el ámbito del Patrimonio Cultural para su promoción, valorización, explotación, mediación e interpretación. El proyecto EU-Heritage pone el énfasis en un enfoque basado en la experiencia y desarrollo de una metodología intersectorial y multidisciplinar que aumentará las posibilidades de conectar el Patrimonio Cultural con otros sectores, como el turismo, la tecnología, las industrias creativas y culturales, el emprendimiento y los ámbitos empresariales.

Los **objetivos del proyecto** son:

- **definir un conjunto de competencias** necesarias en el sector del Patrimonio Cultural, partiendo de la experiencia formativa y la capacidad de investigación de los socios para analizar las necesidades.
- **desarrollar perfiles profesionales estratégicos** en Europa para los ámbitos laborales, en el marco de la promoción, valorización, explotación, mediación e interpretación del CH (nivel 6 del EQF);
- **diseñar un curso de formación innovador** y orientado a las necesidades que integre competencias sectoriales y transversales, incluidas en los ámbitos digitales, empresariales y sociales.
- crear una plataforma de e-learning bajo licencia Creative Commons y con recursos educativos abiertos.
- **integrar los conocimientos y los materiales producidos** en las actividades de enseñanza y formación de los socios, y dentro de los sectores de la cultura, la cultura y el turismo de toda Europa.



DESTINATARIOS

El proyecto EU-Heritage beneficiará principalmente a tres ámbitos profesionales:

- **Profesionales del patrimonio y del turismo cultural.** Que gracias al proyecto podrán reflexionar sobre sus competencias, actualizar sus habilidades y desarrollar otras nuevas, en particular las digitales y sociales.
- **Pymes, start-ups y emprendedores.** Que aportando nuevos puntos de vista al mercado desde la innovación para el turismo cultural y la cultura, podrán unirse a los retos y tendrán la oportunidad de presentar y probar sus productos y servicios dentro de una red de otros actores tanto a nivel nacional como de la UE.

- **Artistas, creativos y otros profesionales de las Industrias Culturales y Creativas.** Que aportarán su punto de vista para la innovación de los métodos de promoción, explotación, interpretación y reinterpretación del Patrimonio Cultural a través de la creatividad contemporánea, así como contribuirán a conseguir nuevas soluciones a los problemas que afectan a las organizaciones del sector.



SOCIOS DE PROYECTO

EU-Heritage es una amplia iniciativa transnacional que reúne a **10 socios de 7 países europeos** (Italia, España, Grecia, Alemania, Malta, Rumania, Bélgica) con diferentes especialidades.

- Cuatro centros de educación y formación profesional;
- Tres representantes de la industria y del sector en el campo del patrimonio cultural, la cultura, el turismo y las industrias creativas;
- Un centro de investigación y representante sectorial en el ámbito de las TIC y las tecnologías digitales;
- Una red profesional europea en el ámbito de la cultura, y
- Una Cámara de Comercio

